Introdução Trabalho Final BD

Neste projeto, desenvolveremos um banco de dados para armazenar dados sobre Video Games. Como o conhecido IMDB (Internet Movie Database), que armazena publicamente dados sobre filmes (como seus atores, financiadores e avaliações), será detalhado um banco que chamaremos VGDB (Video Games Database).

# Descrição de Entidades

Cada jogo tem um código, que o identifica unicamente, bem como nome, empresas (distribuidora, desenvolvedora, publicadora), consoles em que é disponível, equipe (roteirista, designer, programador...), a série de jogos, caso ele pertença a uma, gêneros, datas dos seus lançamentos e duas notas, de 0 a 10, de críticos profissionais e público geral. Um jogo pode ter vários lançamentos, que terão uma data e o país onde foi lançado. Todo jogo terá um gênero e um gênero pode ter vários jogos. Ele será composto de um código e um nome.

Os consoles podem ter vários jogos e um jogo pode ser jogado em vários consoles. Cada console tem um nome, que o identifica unicamente, nome do fabricante, datas de lançamento, geração a que pertence, preço no lançamento, unidades vendidas até o ano passado, jogos que suporta e a série de consoles, caso pertença.

Cada jogo poderá ter vários membros de equipe e um membro da equipe pode participar de vários jogos. Só serão registrados no banco os membros mais importantes da equipe. Cada um terá nome, data de nascimento, com o que trabalhou no jogo e nacionalidade

Uma empresa pode fazer vários jogos e o mesmo jogo pode ser feito por mais de uma empresa. Cada empresa terá sua razão social (nome da empresa), local da sede, número de empregados até o ano passado, site, data de fundação e se trabalha como distribuidora, desenvolvedora, publicadora.

Cada série será formada por vários jogos e composta por seu nome, jogos que pertencem e data de início.

Cada geração terá vários consoles, e será composta por seu número (1ª, 2ª...), consoles que participaram dela, a sua data de início e sua data fim.