Introdução Trabalho Final BD

Neste projeto, desenvolvemos um banco de dados para armazenar dados sobre Video Games, em que o usuário é capaz de marcar os jogos que possui e fazer avaliação dos jogos. Como o conhecido IMDB (Internet Movie Database), que armazena publicamente dados sobre filmes (como seus atores, financiadores e avaliações), será detalhado um banco que chamaremos VGDB (Video Games Database).

# Descrição de Entidades

Cada jogo tem um código, que o identifica unicamente, bem como nome, empresa desenvolvedora, a série de jogos (caso ele pertença a uma), gêneros, datas dos seus lançamentos e duas notas, de 0 a 10, de críticos profissionais e público geral. Um jogo pode ter vários lançamentos, que terão uma data e o país onde foi lançado. Todo jogo terá um gênero, e um gênero pode ter vários jogos. Ele será composto de um código e um nome.

Cada série será formada por vários jogos e composta por seu nome, jogos que pertencem e data de início.

Os consoles podem ter vários jogos e um jogo pode ser jogado em vários consoles. Cada console tem um nome, que o identifica unicamente, nome do fabricante, datas de lançamento (que também podem ter datas e países diferentes), geração a que pertence, preço no lançamento e unidades vendidas até o ano passado.

Cada geração terá vários consoles, e será composta por seu número (1ª, 2ª...), consoles que participaram dela, a sua data de início e sua data fim.

Uma empresa pode fazer vários jogos e o mesmo jogo só pode ser feito por uma empresa. Cada empresa terá sua razão social (nome da empresa), local da sede, número de empregados até o ano passado, site e data de fundação.Uma empresa pode ter vários desenvolvedores, que são pessoas ligadas a criação dos jogos. Esse desenvolvedor possui um identificador único, nome, sobrenome, nacionalidade, papel na empresa e data de contratação.

Os usuários do site possuem nome, sobrenome, email e senha para acesso, um apelido e podem, no site, marcar os jogos que possuem e criar avaliações sobre estes. Essas avaliações possuem o jogo para qual ela foi feita, uma nota e um corpo de texto.